

CHAMPIONNAT VÉTÉRANS PAR ÉQUIPES ANDRÉ HÉRISSE

PARTICIPANTS

Ces Championnats sont réservés aux joueurs licenciés de plus de 50 ans :

Classés en régionale 2, 3 et 4 à la Libre, régionale 1 et 2 à la Bande et régionale 1, 2 et nationale 3 aux 3 Bandes.

CLASSIFICATIONS

Les moyennes du challenge Hérissé (au moins 3 rencontres dans la catégorie de la saison précédente) détermineront la classification du joueur.

Si le joueur n'a pas de moyenne "Hérissé", il sera classé avec les moyennes FFB.

Pour le joueur non classé, c'est le président de son club qui estimera sa catégorie dans les différents modes de jeu.

Pour les nouveaux joueurs non classés, après 3 rencontres avec sa valeur estimée, celle-ci sera recalculée. Le capitaine de l'équipe du joueur sera responsable de la mise à reclassification de son joueur. A défaut, tous les matchs joués sans remise à niveaux seront perdus.

Sera considéré comme nouveau joueur dans un mode de jeu, un joueur qui n'aura pas fait de compétitions dans son mode de jeu depuis plus de 2 ans.

Des nouveaux joueurs pourront intégrer les équipes, en cours de saison, avec l'accord préalable de l'organisateur du championnat.

RENCONTRES & EQUIPES

Toutes les équipes se rencontreront sur l'ensemble de la saison sportive en matches aller et retour.

Ils se dérouleront hors week-end, sur le principe du triathlon :

Equipes de 4 : 2 joueurs à la Libre, 1 joueur à la Bande et 1 joueur aux 3 Bandes.

Chaque club pourra engager jusqu'à 3 équipes.

Les frais d'engagement s'élèvent à 25 € par équipe.

REMPLOCANTS

Des remplaçants seront autorisés, à condition qu'ils ne soient pas titulaires dans une autre équipe.

MATCHES

Un match comportera 2 sets.

Chaque joueur disputera, dans chaque set, la distance de sa catégorie à la Libre, à la Bande et au 3 Bandes.

Concernant le jeu à la Libre : les 2 joueurs au plus fort handicap se rencontrent

Pour les catégories spécifiques au challenge Hérissé se référer au tableau en annexe 2.

La bande et le 3 bandes seront limités à **50 reprises**.

La libre sera limitée à **40 reprises**.

Dans tous les modes de jeu, il y aura une reprise égalisatrice.

En cas d'égalité, 1 set partout, le vainqueur sera désigné au nombre de points réalisés sur les 2 sets.

Exemple : 1er set	Joueur 1 : 40 points Joueur 2 : 38 points
2ième set	Joueur 1 : 37 points Joueur 2 : 40 points

Le joueur 2 sera désigné vainqueur 78 à 77.

La victoire de l'équipe **qui totalise le plus de points de match** rapportera 2 points de classement.

Le nul 1 point : **égalité des points de match**.

La défaite 0 point pour **l'équipe qui totalise le moins de points de match**.

Pour les points de match se référer au tableau en annexe 1.

En cas d'absence d'un joueur, son match sera considéré perdu (0 point de match).

COMPOSITION DES EQUIPES

Le capitaine de l'équipe qui se déplace devra annoncer sa composition en arrivant, ce qui laissera la possibilité de faire du coaching.

CLASSEMENT FINAL

En fin de saison, l'équipe qui aura totalisé le plus grand nombre de points de classement sera désignée championne.

En cas d'égalité, les équipes seront départagées par les points de match.

En cas de nouvelle égalité, le résultat de la confrontation entre les 2 équipes, sur les matches aller et retour, déterminera le vainqueur.

L'équipe championne se verra décerner un trophée remis en jeu tous les ans.

L'équipe qui le remportera 3 fois de suite le conservera.

A l'issue de chaque journée de championnat, les résultats devront parvenir dans les meilleurs délais.

Email : billardclub.andernos@wanadoo.fr à l'attention de Billard Club Andernos, afin qu'il établisse et diffuse le nouveau classement.

CHALLENGE André HERISSE

ANNEXE 1

DECOMPTE DES POINTS DE MATCH

Afin de favoriser un match perdu avec un SET GAGNANT, par rapport à un match perdu avec un SET NUL, à partir de la saison 2001-2002, le décompte des points de match s'effectuera comme suit :

1er SET	2ième SET	MATCH	Points de match
gagné	gagné	GAGNE	3
gagné	perdu	GAGNE	3
gagné	nul	GAGNE	3
nul	nul	NUL	2
perdu	gagné	PERDU	2
perdu	nul	PERDU	1
perdu	perdu	PERDU	0

CHALLENGE André HÉRISSE

ANNEXE 2

CHALLENGE HERISSE 201-2012

CATEGORIES

Mode de jeux	Moyennes	Distances	Reprises	Catégories autorisés
LIBRE	0 à 0.74	30	MAXI 40	Régionale 2 Régionale 3 Régionale 4
	0.75 à 0.99	40		
	1.00 à 1.24	50		
	1.25 à 1.49	60		
	1.50 à 1.74	70		
	1.75 à 1.99	80		
	2.00 à 2.49	90		
	2.50 à 2.99	100		
3.00 à 4.99	120			
BANDE	0 à 0.59	25	MAXI 50	Régionale 1 Régionale 2
	0.60 à 0.79	30		
	0.80 à 0.99	35		
	1.00 à 1.19	40		
	1.20 à 1.49	50		
	1.50 et +	60		
3 BANDES	0 à 0.199	12	MAXI 50	Régionale 1 Régionale 2 National 3
	0.200 à 0.249	14		
	0.250 à 0.299	16		
	0.300 à 0.349	18		
	0.350 à 0.399	20		
	0.400 à 0.449	22		
	0.450 à 0.522	25		